ASSOCIATION DES POMPIERS DE L'EST DU QUÉBEC

Mini tournoi

15 juin 2019

à Pohénégamook

Dernière impression le 2019-05-09 16:20:00

ASSOCIATION DES POMPIERS DE L'EST DU QUÉBEC

MINI TOURNOI À POHÉNÉGAMOOK

Mesdames, Messieurs,

Le Service incendie et la municipalité de Pohénégamook sont heureux de vous inviter à participer au mini tournoi qui se tiendra le **15 juin 2019 au Centre des loisirs Guy Pelletier au 1942, rue St-Laurent à Pohénégamook (Quartier St-Eleuthère) à compter de 9h00**. L'équipe met tout en œuvre pour vous préparer un tournoi qui fera développer les habilités de vos futurs pompiers.

Les participants pourront s'affronter par le biais d'un jeu axé sur la prévention et le travail des pompiers dans le cadre d'une intervention.

Le dîner : 2 hot-dog avec un chips et une liqueur ou un jus. C'est gratuit pour tous les jeunes participants sinon pour la modique somme de 5,00$ pour toute autre personne.

Votre participation est de mise à cette demi-journée car il y aura de la fraternisation entre les membres des brigades et les enfants de différentes municipalités. De plus, la préparation de cette journée demande beaucoup de travail pour les organisateurs.

Responsable mini tournoi

MINI TOURNOI 2019

Administrateurs,
Administrateurs adjoints,

OBJET : **Mini tournoi 2019**
Date : 15 juin à compter de 9h00
Lieu : Centre des loisirs Guy Pelletier au 1942, rue St-Laurent à Pohénégamook (Quartier St-Eleuthère)
Coût d'inscription : 50, 00 $ par équipe, faire le chèque à l'APEQ avec fiche d'inscription et parvenir au 28, rue Triquet, Témiscouata-sur-le-Lac, G0L1E0 ou par télécopieur au 854-1509 ou bien car courriel électronique : johanne.brousseau@videotron.ca le plus tôt possible. (avant le 30 mai 2019)

ATTENTION, toutes les brigades qui désirent participer au mini-tournoi doivent communiquer le plus tôt possible avec le service incendie mentionné ci-dessous :

Pour vous inscrire, communiquez avec :

Le responsable :

Mathieu Bélanger au 418-860-1564

Un dîner sera servi de 11 h 30 à 13 h 00

Ci-joint, vous trouverez toute la documentation nécessaire pour inscription. Le Service incendie de Pohénégamook compte sur votre présence.

Merci de votre collaboration.

La secrétaire trésorière
Johanne Brousseau

ASSOCIATION DES POMPIERS DE L'EST DU QUÉBEC

FEUILLE D'INSCRIPTION

Nom de la municipalité : _____

Nom d'équipe : _____

Nombre total de participants : _____

Nom du responsable :

Équipe 1 : _____

Équipe 2 : _____

Nom des joueurs :

Équipe 1	**Équipe 2**
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Signature d'un responsable : _____ date : _____

(Pour les jeunes de niveau primaire : 1ière, 2ième, 3ième, 4ième, 5ième et 6ième année)

LE SERVICE INCENDIE DE POHÉNÉGAMOOK

Mini-tournoi

Mini tournoi 2019 organisé par le Service incendie de Pohénégamook

Je soussigné(e), _____ accepte que mon enfant

_____ âgé(e) de _____ ans,

_____ (date de naissance), participe au mini-tournoi qui se déroulera

le samedi 8 juin au Centre des Loisir Guy Pelletier au 1942, rue St-Laurent (Quartier St-Éleuthère) à Pohénégamook dès 9h00.

Je dégage la Municipalité et le Service incendie de Pohénégamook de toute responsabilité en cas d'accident pendant le tournoi ou les pratiques.

Votre enfant a-t-il des allergies, si oui, spécifiez?_____

No d'assurance maladie de votre enfant : _____

Signature de parent : _____

Numéro de téléphone : _____

(Pour les jeunes de niveau primaire : 1ière, 2ième, 3ième, 4ième, 5ième et 6ième année)

N.B. Prévoir des vêtements de rechange pour l'enfant

NOTE : Faire des copies supplémentaires de cette feuille pour inscrire chaque enfant

CONQUIS ET DESCRIPTION DU MINI JEU 2019

À la ligne de départ, les 5 pompiers devront être habillés sécuritairement :

OBLIGATOIRE : pantalon long, souliers attachés. *Prévoir des vêtements de rechange

À la ligne de départ, les 5 pompiers devront être habillés sécuritairement :

Le jeu contient : **1 borne-fontaine ou autopompe, un réducteur 2 pouce à 1 1/2 ou robinet sur la borne, outil d'infraction pour défoncer la porte, 7-8 boyaux, 1 civière, 5 sceaux, 2 chaudières 5 gallons,**

Départ :

1. 5 pompiers au départ

2. Les pompiers se rendent à leur matériel et chacun prend son rôle.

3. Un pompier déroule un boyau $1^{po1/2}$ et le raccorde à la pompe portative. L'adaptateur 1 po 1/2 pouce (sera déjà sur la pompe).

4. Pendant ce temps, les 4 pompiers choisissent leur équipement :
Le Premier devra installer la lance au bout du tuyau qui est collecté à la pompe. Joueur 2: se prépare à défoncer la porte et la défonce quand l'opérateur est prêt. Le joueur 4 suivra le joueur 3 qui a la lance, après l'ouverture de la porte pour passer, mais il devra attendre le retour du joueur 2.

5. Avant de passer dans le pont de cordes le joueur qui a défoncé la porte devra retourner porter son outil là ou il l'a pris pour ensuite passer dans le pont de cordes avec son équipe.

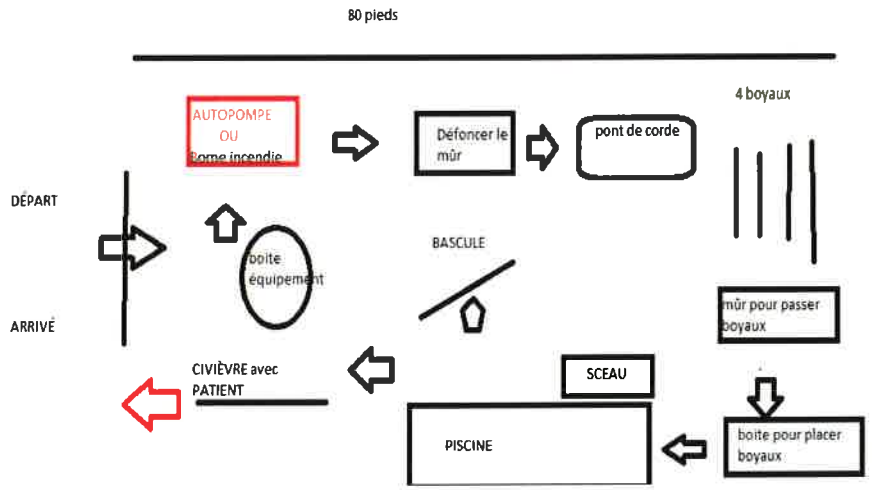
6. Par la suite, le 1er pompier (opérateur) doit s'occuper de découpler son tuyau de la pompe et de le replacer dans la boite d'équipement et se diriger vers le mur de tuyaux pour recevoir les tuyaux et les placer dans le banc à cet effet.

7. Une fois le mur de cordes passer les 4 autres joueurs devront traverser 1 tuyau (déjà rouler) chacun et le faire passer dans le mur à cet effet. Les boyaux doivent être placés dans une boite avant de quitter cette zone

8. Arrivée à la piscine, les 5 joueurs devront prendre un sceau et remplir la bascule, un ruban sera collé sous la bascule, une fois que le ruban sera assez tendu les joueurs sous la responsabilité du SSI Pohénégamook pourront poursuivre vers la civière. Les 5 devront avoir un sceau avant de commencer

9. Une fois l'équipe autorisée à passer à l'étape de la civière, 4 joueurs devront manipuler la civière, au besoin les 5 pourront manipuler la civière, deux 1 $\frac{1}{2}$ feront office de patient. Avant de bouger la civière, les participants devront s'assurer que les boyaux sont bien attachés (ce qu'il devrait être le cas car ils seront déjà *straper* sur la planche, les tuyaux seront taper pour éviter qu'ils ne se déroulent lors du transport.
*Aucune course ne sera tolérée lors du maniement de la civière.

10. Les 5 pompiers doivent être l'autre côté de la ligne d'arrivée lors de l'arrêt du jeu. Le dernier à passer arrêtera le chronomètre.

Ce que vous devez savoir s'il y a défaillance au niveau du chronomètre et de l'équipement ou s'il y a discorde ou blessure le jeu devra être repris, SI UN manquement au niveau des manœuvres avec la civière 10 secondes seront ajoutés au temps final.

Pour la catégorie Secondaire s'il y en a une, tous les boyaux devront être roulés ceux du mur et celle du début ainsi que ceux de la planche.